using System;

public abstract class Veiculo

{

protected double TaxaDiaria { get; set; }

public abstract double CalcularValorTotal(int numDiarias);

}

public class Carro : Veiculo

{

public Carro()

{

TaxaDiaria = 50.0; // Taxa fixa para carro

}

public override double CalcularValorTotal(int numDiarias)

{

return TaxaDiaria \* numDiarias;

}

}

public class Moto : Veiculo

{

public Moto()

{

TaxaDiaria = 25.0; // Taxa fixa para moto

}

public override double CalcularValorTotal(int numDiarias)

{

return TaxaDiaria \* numDiarias;

}

}

class Program

{

static void Main()

{

Carro meuCarro = new Carro();

double valorCarro = meuCarro.CalcularValorTotal(10);

Console.WriteLine($"Valor total da locação do carro para 10 diárias: R$ {valorCarro}");

Moto minhaMoto = new Moto();

double valorMoto = minhaMoto.CalcularValorTotal(10);

Console.WriteLine($"Valor total da locação da moto para 10 diárias: R$ {valorMoto}");

}

}